

Spieler: _____

Name: _____

FATE™

Aspekte

Konzept

Dilemma

Fertigkeiten

Name

Wert

Stunts

Schicksal

Erholung: _____

aktuell

-2	fürchterlich
-1	schwach
±0	mäßig
+1	durchschnittlich
+2	ordentlich
+3	gut
+4	großartig
+5	hervorragend
+6	fantastisch
+7	episch
+8	legendär
+9	
+10	
+11	
+12	

Stress

körperlich

1

2

3

4

geistig

1

2

3

4

Konsequenzen

2 - leicht

4 - mittel

6 - schwer

2 - leicht

Charakterblatt: © Lars-Hendrik Schilling

Hintergrundbild:

Alte Zapfsäule, Berlin-Neukölln

© Neuköllner, WikiCommons

temporäre Aspekte:

Ausrüstung

[illegible]This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

besondere Gegenstände

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Waffen

Name

Bonus

Rüstungen

Name

Bonus

Spieler:

Name:

FATE

Charakteridee

Name:

Konzept:

Phase 1: Dein Abenteuer

Aspekt:

Phase 2: Erste Begegnung

Aspekt:

Phase 3: Weitere Begegnungen

Aspekt:

Fertigkeiten

Athletik, Charisma, Diebeskünste, Empathie, Fahren, Handwerk, Heimlichkeit, Kämpfen, Kontakte, Kraft, Nachforschung, Pilot, Provozieren, Schießen, Täuschung, Wahrnehmung, Wille, Wissen

(Ressourcen wird durch Schätze ersetzt.)