

WEARING THE CAPE: DAS RPG

Kampagnenname: Notizen:

Nebencharaktere

Name:		Name:				
Organisation:		Organisation:				
Konzept		KONZEPT				
Dilemma:		Dilemma:				
Hintergrundaspekt:		Hintergrundaspekt:				
Hintergrundaspekt:		Hintergrundaspekt:				
ATTRIBUTE	FERTIGKEITEN	ATTRIBUTE	FERTIGKEITEN			
Wahrnehmung		Wahrnehmung				
Athletik		Athletik				
Stärke		Stärke				
Urteilsvermögen		Urteilsvermögen				
Willenskraft		Willenskraft				
Präsenz	RESSOURCEN	Präsenz	RESSOURCEN			
Stress & Konsequenzen		STRESS & KONSEQUENZEN				
2	Superkräfte/Stunts	2	Superkräfte/Stunts			
4		4				
RESSOURCENKONSEQUENZ		Ressourcenkonsequenz				
2		2				
Körperlich Geistig		Körperlich Geistig				

Statisten

Name	Art	Name	Art	Name	Art
AUFGABEN/ASPEKTE		AUFGABEN/ASPEKTE		AUFGABEN/ASPEKTE	
CHARAKTERWERT	STRESS	CHARAKTERWERT	STRESS	CHARAKTERWERT	STRESS

Mobs

Name:	Größe:	(Name:	Größe:	Name:	Größe:	
AUFGABEN/ASPEKTE		AUFGABEN/ASPEKTE		AUFGABEN/ASPEKTE		
Mobwert		Mobwert		Mobwert		
STRESS		STRESS		STRESS		