

Spieler: _____

Name: Connor Hopkirk

Haus: Hufflepuff

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/M

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Kombiniierer der Bande

Dilemma: Meinen Freunden kann ich nichts abschlagen.

Professor Chamberlain steht mir näher als meine Eltern.

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Überlastet**



Flink +0

Kraftvoll +0

Scharfsinnig +1

Sorgfältig +2

Tollkühn +1

Tückisch -1

Stunts

Das Muster erkennen: Weil ich stets auf das große Ganze achte, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich einen Aspekt hinter dem aktuellen Fall entdecken möchte, und dabei sorgfältig einen Vorteil erschaffe.

Spieler: _____

Name: Garrick Lewis

Haus: Slytherin

Alter: 14 **Klasse:** 3 **Eltern:** M/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

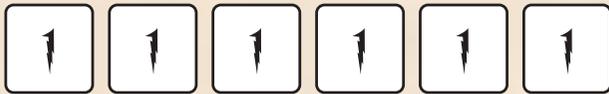
Aspekte

Konzept: Slytherin und Silberzunge

Dilemma: Immer bereit für die Gerechtigkeit

Herkunft kann man sich nicht aussuchen.

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Rücksichtslos**



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

So weich wurdest du noch nie geklopft.: Weil ich gut reden und meine wahre Absicht gut verschleiern kann, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich jemanden aushorche oder verhöre und dabei tückisch einen Vorteil erschaffe.

Spieler: _____

Name: Helena Lupin

Haus: Slytherin

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Ich finde jede Spur!

Dilemma: Will sich ständig beweisen.

Genial mit dem Kessel, schwach mit dem Stab

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Rücksichtslos**



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Immer einen Trank dabei: Weil ich ständig neue Tränke braue und oft in meiner Tasche herumtrage, kann ich einmal pro Sitzung ein Problem mit einem Trank lösen, den ich zufällig dabei habe.

Spieler: _____

Name: Molly Williams

Haus: Ravenclaw

Alter: 14 **Klasse:** 3 **Eltern:** M(+)/M(+)

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Technikerin und Expertin für Legenden

Dilemma: Jedes Vergehen muss geahndet werden!

Bin ich eigentlich lesbisch?

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Verzettelt**



Flink +1

Kraftvoll +0

Scharfsinnig +2

Sorgfältig +1

Tollkühn +0

Tückisch -1

Stunts

Da in diesem Märchen...: Weil ich tausende Geschichten kenne, kann ich einmal pro Spielsitzung von der Spielleitung einen korrekten Hinweis einfordern, weil mich die Situation an etwas erinnert, was ich mal gelesen habe.

Spieler: _____

Name: Taurus Burbage

Haus: Gryffindor

Alter: 13 Klasse: 3 Eltern: Z/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: kämpferischer Gryffindor

Dilemma: Erwachsenen kann man nicht trauen.

Geschwister sind Fluch und Segen.

Stress und Zustände

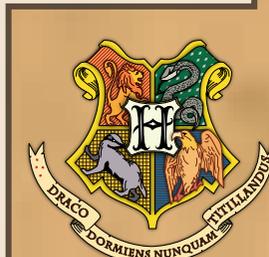


2 Eingeschüchtert

4 In Gefahr

6 Todgeweiht

4 Waghalsig



Flink +1

Kraftvoll +2

Scharfsinnig +0

Sorgfältig -1

Tollkühn +1

Tückisch +0

Stunts

Angriff ist die beste Verteidigung.: Weil ich kampferprobt bin, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich jemanden attackiere, um jemand anders zu verteidigen, und dabei kraftvoll angreife.