

Spieler: _____

Name: Andrea(s) Zabini

Haus: Slytherin

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/H(t)

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: melancholischer „Hellseher“

Dilemma: Mein Name und meine Emo-Ausstrahlung wecken oft Misstrauen.

Das Leben ist zu grausam und kurz, um unfreundlich zu seinen Mitmenschen zu sein.

Stress und Zustände



2 Eingeschüchtert

4 In Gefahr

6 Todgeweiht

4 Rücksichtslos



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Der Zabini-Blick: Weil ich eine magische Begabung habe, kann ich einmal pro Sitzung den Gesundheitszustand einer Person (inkl. aller Aspekte) sofort erkennen.

Spieler: _____

Name: Arachnophilia Scamander

Haus: Hufflepuff

Alter: 14 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Quirlige Tierliebhaberin

Dilemma: Kein Risikobewusstsein

Professor Hagrid hilft mir doch gerne.

Stress und Zustände



2 | Eingeschüchtert |

4 | In Gefahr |

6 | Todgeweiht |

4 | Überlastet |



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Der will doch nur spielen!: Weil ich regelmäßig Bestien ausweichen muss, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich einem Angriff durch ein Tierwiesen ausweiche und dabei flink verteidige.

Spieler: _____

Name: Jeremy Winters

Haus: Ravenclaw

Alter: 13 Klasse: 3 Eltern: M/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: sozial naiver Bastler

Dilemma: Wir sollten doch alle Freunde sein.

in Professor Adams verknallt

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Verzettelt**



Flink +0

Kraftvoll +0

Scharfsinnig +2

Sorgfältig +1

Tollkühn +1

Tückisch -1

Stunts

MacGyver ist mein Held.: Weil ich ständig magische Dinge bastle, kann ich einmal pro Sitzung ein Problem durch ein geschicktes Provisorium lösen.

Spieler: _____

Name: Julia von Schneider

Haus: Gryffindor

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Gastschülerin mit trockenem Humor

Dilemma: Flugstuhl technisch nicht ganz ausgereift.

auf der Suche nach der großen Liebe

Stress und Zustände



2 | **Eingeschüchtert** |

4 | **In Gefahr** |

6 | **Todgeweiht** |

4 | **Waghalsig** |



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Turbo!!!: Weil es mir gelegentlich gelingt, meinen Flugstuhl in den Turbo-Modus zu schalten, kann ich einmal pro Sitzung von einem Ort in Hogwarts innerhalb weniger Sekunden an einen anderen Ort in der Schule zu pesen.

Spieler: _____

Name: Kimberly Smith

Haus: Gryffindor

Alter: 14 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/M

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: hochpubertierendes Mädchen

Dilemma: Benimmt sich erwachsener als echte Erwachsene.

Entdeckt langsam ihre Sexualität.

Stress und Zustände



2 | **Eingeschüchtert** |

4 | **In Gefahr** |

6 | **Todgeweiht** |

4 | **Waghalsig** |



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Charme: Weil ich wirklich hübsch und gepflegt bin, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich mit jemandem rede und dabei sorgfältig einen Vorteil erschaffe.

Spieler: _____

Name: Michael Munroe

Haus: Gryffindor

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** M/M

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: musikalischer Klassenclown

Dilemma: so subtil wie ein Klatscher

So richtig verstehe ich die Zauberwelt immer noch nicht.

Stress und Zustände



2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4 **Waghalsig**



Flink +0

Kraftvoll +2

Scharfsinnig +1

Sorgfältig -1

Tollkühn +1

Tückisch +0

Stunts

Die Lage ist hoffnungslos, aber nicht ernst!: Weil ich jeden aufheitern kann, kann ich einmal pro Sitzung alle geistigen Konsequenzen eines Mitmenschen verschwinden lassen, indem ich ihn zum Lachen bringe.

Spieler: _____

Name: Sarah Harris

Haus: Ravenclaw

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** M/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: Werchihuahua

Dilemma: Unfreiwillig niedlich, wird man oft nicht in Ruhe gelassen.

ruhige Musterschülerin

Stress und Zustände

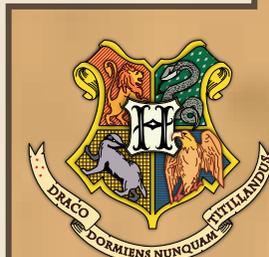


2 Eingeschüchtert

4 In Gefahr

6 Todgeweiht

4 Verzettelt



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Manchmal ist sind die Augen doch nützlich.: Weil ich so große, niedliche Augen habe, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich mit jemandem rede und ihn dabei tückisch belüge (überwinden).

Spieler:

Name: Sophia-Anne Flint

Haus: Hufflepuff

Alter: 13 Klasse: 3 Eltern: Z/H

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: leicht manipulative Sportskanone

Dilemma: wirklich dickköpfig

Reinblüter sind mir schon etwas lieber.

Stress und Zustände



2 Eingeschüchtert

4 In Gefahr

6 Todgeweiht

4 Überlastet



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Nun sei doch vernünftig! Weil ich meinem Gegenüber gut einreden kann, er verhalte sich irrational, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich mit jemandem rede und dabei einen tückischen sozialen Angriff ausführe.

Spieler: _____

Name: Tobias Maxwell

Haus: Ravenclaw

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** Z/Z

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: fleißiger, braver Musterschüler

Dilemma: Die Obrigkeit wird das schon richten.

Jeremy Winters ist mein bester Freund.

Stress und Zustände



2 Eingeschüchtert

4 In Gefahr

6 Todgeweiht

4 Verzettelt



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

Davon habe ich gelesen.: Weil ich wahnsinnige viele Dinge schon aus Büchern kenne, kann ich einmal pro Sitzung in einer Situation statt einer anderen Methode sorgfältig vorgehen. (Die sorgfältige Vorbereitung führte ich sozusagen schon beim Lesen durch.)

Spieler: _____

Name: Zuzanna Kaminska

Haus: Slytherin

Alter: 13 **Klasse:** 3 **Eltern:** S/M

Schicksal

Erholungsrate: 3

aktuell

Aspekte

Konzept: ehrgeiziger Werwolf

Dilemma: oft wütend auf den Status Quo

Ich habe Schwierigkeiten, Leuten zu vertrauen.

Stress und Zustände

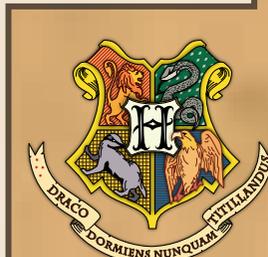


2 | **Eingeschüchtert** |

4 | **In Gefahr** |

6 | **Todgeweiht** |

4 | **Rücksichtslos** |



Flink -1

Kraftvoll +0

Scharfsinnig +1

Sorgfältig +2

Tollkühn +0

Tückisch +1

Stunts

Angst vor dem Wolf: Weil trotz allem viele Leute vor mir Angst haben, bekomme ich einen Bonus von +2, wenn ich mit jemandem einschüchtern will und dabei einen kraftvollen sozialen Angriff ausführe.