

Spieler: _____

Name: _____

Haus: _____

Alter: _____ Klasse: _____ Eltern: _____

Schicksal

Erholungsrate: _____

aktuell

Aspekte

Konzept _____

Dilemma _____

Stress und Zustände

1 1 1 1 1 1

2 **Eingeschüchtert**

4 **In Gefahr**

6 **Todgeweiht**

4



Flink

Kraftvoll

Scharfsinnig

Sorgfältig

Tollkühn

Tückisch

Stunts

