

NAME

PRONOMEN

**FATE****ASPEKTE****ZUSTAND**

KONZEPT

DILEMMA

BEZIEHUNG

FREIER ASPEKT

FREIER ASPEKT

STRESS

KÖRPERLICH 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

GEISTIG 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

KONSEQUENZEN

2 LEICHT

4 MITTLERE

6 SCHWERE

2 LEICHT

**STUNTS**

Die ersten drei Stunts sind gratis. Du kannst weitere Stunts für den Preis von je einem Punkt Erholungsrate dazukaufen, solange die Erholungsrate nicht unter eins fällt.

**FERTIGKEITEN**

Starte mit einer Großartigen (+4), zwei Guten (+3), drei Ordentlichen (+2) und einer Durchschnittlichen (+1). Der Rest ist Maßig (+0).

- + \_\_\_\_\_ Athletik
- + \_\_\_\_\_ Bildung
- + \_\_\_\_\_ Charisma
- + \_\_\_\_\_ Diebeskunst
- + \_\_\_\_\_ Empathie
- + \_\_\_\_\_ Fahren
- + \_\_\_\_\_ Handwerk
- + \_\_\_\_\_ Heimlichkeit
- + \_\_\_\_\_ Kontakte
- + \_\_\_\_\_ Kraft
- + \_\_\_\_\_ Kämpfen
- + \_\_\_\_\_ Nachforschung
- + \_\_\_\_\_ Provozieren
- + \_\_\_\_\_ Ressourcen
- + \_\_\_\_\_ Schießen
- + \_\_\_\_\_ Spezialwissen
- + \_\_\_\_\_ Täuschung
- + \_\_\_\_\_ Wahrnehmung
- + \_\_\_\_\_ Wille

**ERHOLUNGSRATE**

Zu Anfang drei Punkte.