

FATE CHARAKTERERSCHAFFUNGSBLATT

CHARAKTERIDEE

Konzept

Dilemma

Name

DIE DREI PHASEN

Phase 1: Dein Abenteuer

Phase 1: Aspekt

Phase 2: Erste Begegnung

Phase 2: Aspekt

Phase 3: Weitere Begegnungen

Phase 3: Aspekt

FERTIGKEITEN

- Eine Großartige (+4)
- Zwei Gute (+3)
- Drei Ordentliche (+2)
- Vier Durchschnittliche (+1)

STUNTS & ERHOLUNGSRATE

- Drei Stunts = Erholungsrate von 3
- Vier Stunts = Erholungsrate von 2
- Fünf Stunts = Erholungsrate von 1

STRESS UND KONSEQUENZEN

- Kraft auf Durchschnittlich (+1) oder Ordentlich (+2): Du bekommst das 3er-Kästchen auf dem körperlichen Stressbalken.
- Kraft auf Gut (+3) oder Großartig (+4): Du bekommst das 3er- und das 4er-Kästchen auf dem körperlichen Stressbalken.
- Kraft auf Hervorragend (+5): Du bekommst das 3er- und das 4er-Kästchen auf dem körperlichen Stressbalken und kannst eine zusätzliche leichte Konsequenz nehmen.
- Wille auf Durchschnittlich (+1) oder Ordentlich (+2): Du bekommst das 3er-Kästchen auf dem geistigen Stressbalken.
- Wille auf Gut (+3) oder Großartig (+4): Du bekommst das 3er- und das 4er-Kästchen auf dem geistigen Stressbalken.
- Wille auf Hervorragend (+5): Du bekommst das 3er- und das 4er-Kästchen auf dem geistigen Stressbalken und kannst eine zusätzliche leichte Konsequenz nehmen.