

NAME

PRONOMEN

# FATE OF CTHULHU

## ASPEKTE

KONZEPT

KORRUMPIERT



DILEMMA



BEZIEHUNG



ANDERER ASPEKT



ANDERER ASPEKT



## NORMALE STUNTS

Beginne mit zwei kostenlosen Stunts. Du kannst zusätzliche Stunts für je 1 Erholung kaufen, solange deine Erholung über 1 bleibt.

## KORRUPTIONSSTUNTS

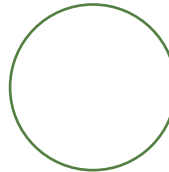
Wenn einer deiner Aspekte korrumpiert wird, erhältst du beim nächsten Meilenstein einen korrumpierten Stunt.



## WICHTIGE WERTE

ERHOLUNG

KORRUPTION



Beginnt bei 3



Wenn voll, streiche alle Markierungen und korrumpiere einen Aspekt.

STRESS

KÖRPERLICH 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

GEISTIG 

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

KONSEQUENZEN

2
---

 LEICHT

4
---

 MITTEL

6
---

 SCHWER

2
---

 LEICHT

## FERTIGKEITEN

Beginne mit einmal Großartig (+4), zweimal Gut (+3), dreimal Ordentlich (+2), viermal Durchschnittlich (+1).

- + \_\_\_\_ Athletik
- + \_\_\_\_ Bildung
- + \_\_\_\_ Charisma
- + \_\_\_\_ Diebeskunst
- + \_\_\_\_ Empathie
- + \_\_\_\_ Fahren
- + \_\_\_\_ Handwerk
- + \_\_\_\_ Heimlichkeit
- + \_\_\_\_ Kämpfen
- + \_\_\_\_ Kontakte
- + \_\_\_\_ Kraft
- + \_\_\_\_ Mythoswissen
- + \_\_\_\_ Nachforschung
- + \_\_\_\_ Provozieren
- + \_\_\_\_ Ressourcen
- + \_\_\_\_ Schießen
- + \_\_\_\_ Täuschen
- + \_\_\_\_ Wahrnehmung
- + \_\_\_\_ Wille