

NAME



# ASPEKTE

KONZEPT

DILEMMA

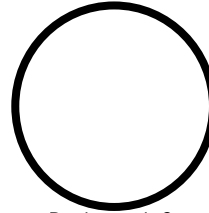
FREIER ASPEKT

FREIER ASPEKT

FREIER ASPEKT

# WIDERSTAND

## ERHOLUNGSRATE



Beginne mit 3.

## STRESS



## KONSEQUENZEN



# STUNTS

Beginne mit drei kostenlosen Stunts. Du kannst weitere Stunts für jeweils 1 Punkt Erholung Refresh kaufen, solange deine Erholungsrate auf oder über 1 bleibt.

# METHODEN

Beginne mit einer Guten (+3), zwei Ordentlichen (+2), zwei Durchschnittlichen (+1) und einer Mäßigen (+0) Methode.

- + \_\_\_ Flink
- + \_\_\_ Kraftvoll
- + \_\_\_ Scharfsinnig
- + \_\_\_ Sorgfältig
- + \_\_\_ Tollkühn
- + \_\_\_ Tückisch

# DIE MACHT



**MACHTSENSITIV: BEGABT**  
1x pro Spielsitzung

**MACHTSENSITIV: AUSGEBILDET**  
Erholungsrate -1