

SCHATTENNAME:

NAME:

SPIELER:



ASPEKTE

CHARAKTERKONZEPT:

ANTRIEB:

REPUTATION:

BEZIEHUNG:

ASPEKT NACH WAHL:

FERTIGKEITEN

HERVORRAGEND [+5]

GROßARTIG [+4]

GUT [+3]

ORDENTLICH [+2]

DURCHSCHNITTLICH [+1]

STUNTS

PLAN b : Einmal pro Spielsitzung, wenn du während eines Schattenlaufs auf ein unerwartetes Hindernis triffst, kannst du in einer Rückblende erzählen, wie du dich vorher genau auf so etwas vorbereitet hast, und mit Wissen oder mit einer anderen zu deinem Konzept passenden Fertigkeit einen Vorteil erschaffen, der dir in dieser Situation hilft.

_____ :	
_____ :	
_____ :	
_____ :	
_____ :	

STRESS

KÖRPERLICH: ☐☐☐☐

GEISTIG: ☐☐☐☐

SYSTEM: ☐☐☐☐

KONSEQUENZEN

LEICHT []:

LEICHT []:

LEICHT []:

MITTEL [4]:

SCHWER [6]:

KARMA-ERHOLUNGSRATE:

AUSRÜSTUNG

☐ WENIG MUNI

☐ MAGAZIN LEER

	RESSOURCEN: <input type="checkbox"/>