

# FATE ERRUNGENSCHAFTEN



Diese Checkliste soll neuen Fate-Spielern mit seiner Auswahl an Aktionen zeigen, welche Möglichkeiten sie im Spiel haben, und sie dazu animieren, diese auszutesten.

TITEL	EINSATZ	FATE CORE
<input type="radio"/> <b>ERZÄHLONKEL</b>	Gib einen Fate-Punkt aus, um in einer Szene ein Detail hinzuzufügen.	S. 19
<input type="radio"/> <b>REIZENDER GESELL</b>	Erhalte einen Fate-Punkt, indem du einen eigenen Aspekt reizt.	S. 20
<input type="radio"/> <b>TEAMWORKER</b>	Unterstütze einen Mitspieler bei seiner Fertigungsprobe.	S. 182
<input type="radio"/> <b>AKTIVIST</b>	Wende einen aktiven Widerstand gegen einen Gegner an.	S. 139
<input type="radio"/> <b>ERSCHAFFER</b>	Erschaffe einen Vorteil.	S. 144
<input type="radio"/> <b>KOMBINIERER</b>	Nutze bei einer Fertigungsprobe 2 freie Einsätze von Aspekten.	S. 78
<input type="radio"/> <b>SPIESSRUTENLÄUFER</b>	Erziele bei einer fehlgeschlagenen Überwindenaktion einen Erfolg mit großem Haken.	S. 142
<input type="radio"/> <b>RÜCKZUG</b>	Gib bei einem Konflikt auf.	S. 175
<input type="radio"/> <b>PAZIFIST</b>	Beende einen Konflikt, indem du den Gegner durch Reizen die Szene verlassen lässt.	S. 79
<input type="radio"/> <b>BEISTAND</b>	Verbessere die Probe eines anderen Charakters durch Einsetzen eines seiner Aspekte.	S. 76

## MITARBEITER

**RANDY OEST**

Original: <http://bit.ly/2sCK8XP>

**ALEXANDER KLEIN**

Übersetzung

**DOMINIK PIELARSKI**

Layout

Inspiriert durch die Arbeit von: <http://bit.ly/2pXiw1P>.

This work is based on Fate Core System and Fate Accelerated Edition, products of Evil Hat Productions, LLC, developed, authored, and edited by Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, and Rob Donoghue, and licensed for our use under the Creative Commons Attribution 3.0 Unported license.

Fate™ is a trademark of Evil Hat Productions, LLC. The Powered by Fate logo is © Evil Hat Productions, LLC and is used with permission.

