

## ALLGEMEINES

Name **Zwack**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Zwack ist eine sehr besitzergreifende Katze, die von Haus zu Haus wohnt und alle Anwohner der Straße als seine Bürden ansieht. Er gerät oft in Scherereien, weil er glänzende Dinge stiehlt, und das hat dazu geführt, dass er gewaltsam aus mindestens einem der Häuser in der Straße hinausgeworfen wurde. Zu seiner Verteidigung ist zu sagen, wenn dieser Mensch nicht will, dass Asche im Haus verstreut wird, hätte sie sie nicht auf einen hohen Sims in einem glänzenden Objekt stellen sollen, oder?

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Gieriger Sucher

**Dilemma** Kleptomatisch

**Bürde** Alle Leute in meiner Straße

**Wahrer Name** Trophäensammler

**Freier Aspekt** Ein Auge für Wertvolles

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Suchen

**Gut (+3)** Charisma

**Ordentlich (+2)** Athletik

**Durchschnittlich (+1)**

Wahrnehmung

Revier

Nachforschung

Täuschung

Wahrnehmung

Wille

## MAGIESTUNTS

Astrale Projektion (Suchen S. 29)

Psychometrie (Suchen S. 29)

## STUNTS

Unersättliche Neugier (Wille S. 34)

Geheimnisvoll (Revier S. 33)

Neun Leben (Allgemein S. 30)

Dickköpfig (Wille S. 34)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)



## GEISTIGER STRESS (WILLE)



## KONSEQUENZEN

2 Leicht

4 Mittel

6 Schwer

2 Leicht



## ALLGEMEINES

Name **Schwarzpfote**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Schwarzpfote ist ein dunkelgrauer Kater mit einer einzigen schwarzen Pfote, der sich dafür entschieden hat, seinen Kätzchen-Namen zu behalten, als er das Erwachsenenalter erreicht hatte. Er und sein Bruder wurden aus einem Tierheim von einer liebenden Familie adoptiert, und als deren jüngste Tochter Lily geboren wurde, schworen beide Brüder, alles Übel von ihr fernzuhalten. Als Lily noch ein Baby war, kam etwas Schreckliches, das sie in ihrem Kinderbettchen angriff, und Schwarzpfote war gezwungen, sich zu entscheiden, seinen Bruder oder Lily zu retten. Er entschied sich, seinen Schwur aufrechtzuerhalten und seinen Bruder zu opfern, um das Kind zu retten, so verdiente er sich den Wahren Namen Eidbewahrer. Jetzt beschützt Schwarzpfote Lily um seiner selbst und seines Bruders willen.

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Hüter-Kater dieses Gebiets

**Dilemma** Äußerst eifersüchtig

**Bürde** Lily (sechsjähriges Mädchen, jüngstes von drei Kindern)

**Wahrer Name** Eidbewahrer

**Freier Aspekt** Ich kann nicht immer da sein

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Kämpfen

**Gut (+3)** Athletik

**Ordentlich (+2)** Heimlichkeit

**Durchschnittlich (+1)**


## MAGIESTUNTS

Laufsteg (Behüten S. 20)  
Schattenrüstung (Behüten S. 20)  
Absorbieren (Behüten S. 20)

## STUNTS

Gut organisiert (Allgemein S.42)  
Eiserner Wille (Wille S.34)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht geistig

## ALLGEMEINES

Name **Sausewind**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Sausewind ist keine besonders auffällige Katze – zumindest meistens. Tagsüber ist er der freundliche Kater von nebenan, der die meiste Zeit schläft und versucht, seiner Bürde, der Katzenfrau, aus dem Weg zu gehen. Nachts jedoch kann aus dem gutmütigen Tigerkater eine reißende Bestie werden. Das Parlament weiß davon, aber solange Sausewind sich nicht gegen einen der Seinen wendet, müssen sie ihn gewähren lassen. Aber sie haben ihn im Auge.

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Gestaltwandler, freundlich am Tag, mörderisch in der Nacht

**Dilemma** Anfälle psychotischer mörderischer Absicht

**Bürde** Neue verrückte Katzenfrau

**Wahrer Name** Nachtjägerin

**Freier Aspekt** Eine Pfote wäscht die andere

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Athletik

**Gut (+3)** Gestaltwandeln

**Ordentlich (+2)** Charisma

**Durchschnittlich (+1)** Provokieren

Heimlichkeit

Kämpfen

Revier

Rufen

Wahrnehmung

Wille

## MAGIESTUNTS

Unheilbringer (Rufen, S. 155)

Schattengestalt (Gestaltwandeln S. 25)

Ein Pfötchen für Veränderung (Gestaltwandeln S. 25)

Größer und kleiner (Gestaltwandeln S. 25)

Wähle drei Magiestunts.

## STUNTS

Sprungangriff (Kämpfen S. 32)

Schrecken der Nacht (Provokieren S. 33)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)



## GEISTIGER STRESS (WILLE)



## KONSEQUENZEN

2 Leicht

4 Mittel

6 Schwer

2 Leicht



## ALLGEMEINES

Name **Namenlos**

**Beschreibung** Namenlos ist eine große Maine Coon mit einer bewegten Vergangenheit. Er hat einmal etwas so Schreckliches getan, dass das Parlament in der Nachbarschaft ihn zum Tod auf Bewährung verurteilt hat. Wenn er es nicht schafft zu spüren, besteht die Gefahr, dass die Strafe ausgeführt wird.

Erholungsrate

3

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Wildkatzen-Sucher

**Dilemma** Damoklesschwert

**Bürde** Die Familie Erikson

**Wahrer Name** Pfadläufer

**Freier Aspekt** Ein Hauch von Geheimnis

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Suchen

**Gut (+3)** Täuschung

**Ordentlich (+2)** Athletik

**Durchschnittlich (+1)**

Suchen				
Täuschung	Wille			
Athletik	Behüten	Kämpfen		
Empathie	Revier	Schleichen	Verstecken	

## MAGIESTUNTS

Unsichtbarkeit (Behüten S. 20)

Vorhersehung (Suchen S. 28)

Traumwandeln (Suchen S. 27)

## STUNTS

Viele Leben (Wissen S. 34)

Method-Actor (Täuschung S. 33)

Durchschaut! (Täuschung) - Du bist so gut darin, andere zu täuschen, dass du auch ihre Täuschung erkennen kannst. Würfle dafür mit Täuschung statt mit Empathie.

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)



## GEISTIGER STRESS (WILLE)



## KONSEQUENZEN

2 Leicht

4 Mittel

6 Schwer

2 Leicht



## ALLGEMEINES

Name **Irin**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Irin ist ein hübscher orangefarbener Amerikanisch Kurzhaar-Kater, sieben Kilo schwer und klassisch getigert. Ein bisschen schwer, denn er beobachtet mehr, als dass er sich austobt.

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Der Sucher von oben

**Dilemma** Aber ich MUSS das wissen!

**Bürde** Hayato & Riko Maki

**Wahrer Name** Wahrheitsfinder

**Freier Aspekt** Kann tatsächlich nicht lesen

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Suchen

**Gut (+3)** Nachforschung

**Ordentlich (+2)** Charisma

**Durchschnittlich (+1)**

Wahrnehmung

Diebeskunst

Behüten

Wissen

Täuschung

Wille

## MAGIESTUNTS

Traumwandeln (Suchen S. 27)

Vorhersehung (Suchen S. 28)

Psychometrie (Suchen S. 29)

## STUNTS

Erst wägen, dann wagen (Wahrnehmung S. 34)

Übersinnliche Wahrnehmung (Wahrnehmung S. 46)

Ich hab' schon gewonnen (Nachforschung S. 33)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht

## IRINS GESCHICHTE

Irins Bürden sind Hayato und Riko Maki. Der junge Mann, der immer in seine Bücher guckt oder auf dieser Maschine herum tippt, wenn er Irin eigentlich füttern sollte, hat die Katze nicht nach etwas in der Sprache seines Heimatlandes benannt, sondern nach dem aramäischen Wort für Wächter. Die jüngere Maki ist seine Tochter, eine rational denkende High School-Schülerin, die sich ebenso sehr um ihren verträumten Vater kümmert wie er um sie.

Irin ist neugierig, sogar für eine Katze, und er ist immer daran interessiert, vorgelesenen Geschichten zu lauschen oder sich die Ereignisse von seinem Ausguck auf dem Balkon des obersten Apartments anzusehen. Er hat ein untrügliches Gespür dafür, Geheimnisse zu finden... man kann ihm aber vertrauen, dass er seinen Mund hält, sobald er eines erfährt.

Natürlich kann Irin lesen (auch wenn der freie Aspekt etwas Anderes behauptet)! Er war von Büchern umgeben, seit er ein Kätzchen war, und er hat sorgfältig zugehört, während seine Bürde laut vorgelesen hat. Es ist nur so, dass geschriebene Menschensprache kompliziert und schwer zu übersetzen ist.

## ALLGEMEINES

Name Little John

**Beschreibung** Little John ist ein einfach gigantischer Maine Coon, der einen halben Meter lang ist von der Nase bis zum Schwanz, und ungefähr zwölfteinhalb Kilo schwer. Er ist eine braune Tigerkatze mit weißen Pfoten, einem flauschigen Schwanz wie ein Ruder und den Ohrspitzen eines Rotluchs. Er ist stark und zäh wie die Hafendarbeiter, aber flauschig. (Ok, vielleicht ist nicht alles flauschiges Fell...)

Erholungsrate

3

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Die riesige Touristenattraktion vom Hafen

**Dilemma** Es ist nicht alles flauschig

**Bürde** Die Fischer vom Lake Murkitt

**Wahrer Name** Köter-Schlächter

**Freier Aspekt** Touristenattraktion

## FERTIGKEITEN

Hervorragend (+5)

Großartig (+4)

Gut (+3)

Ordentlich (+2)

Durchschnittlich (+1)

Kraft				
Kämpfen	Revier			
Athletik	Empathie	Wille		
Behüten	Charisma	Gestaltwandeln	Rufen	

## MAGIESTUNTS

Verletzen (Rufen S. 22)

Unsichtbarkeit (Behüten S. 20)

Ein Pfötchen für Veränderung (Gestaltwandeln S. 25)

## STUNTS

Schwere Knochen (Kraft) - Hat die Größe eines Hundes statt der einer Katze

Gefährliche Bewegungen (Kämpfen S. 32)

Größen-Vorteil (Kämpfen) - Wenn du eine kleinere Kreatur bekämpfst, nimm -1 Schaden, um einen Vorteil wie Auf den Boden gedrückt zu erhalten.

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4 

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht 

## LITTLE JOHNS GESCHICHTE

Auch wenn Little John aushilft, die Touristen zu becircen, hält er sich selbst für einen Teil der Crew des Schwimmenden Hauses (die Thunfisch-Klavier). An Land halten sie sich im Smoke & Fish auf (Bright Perchs Kaffee- und Snackbar).

Als er vier Jahre alt war und noch nicht ganz ausgewachsen, beschloss ein großer Terrier, dass er Little John vom Pier verscheuchen wollte. Der Krach führte dazu, dass die Leute herbei liefen, aber als sie ankamen, fanden sie einen verwundeten Little John... aber einen toten Hund. Little John bekam ein verfilztes Fell um die Narben über seinem Hinterbein, und die Feindschaft fast der gesamten Hundeschaft.

Aufgrund seines Status als Stadtmaskottchen sind die Menschen ständig auf der Suche nach Little John. Es kann schwierig werden für ihn, tagsüber zu verschwinden, ohne dass es zu einem kleinen Aufschrei kommt.



## ALLGEMEINES

Name **Zort**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Zort ist eine Katze mit zwei verschiedenfarbigen Augen, sie ist jung, energiegelad und kaum dem Kätzchendasein entwachsen. Sie ist eine begabte Gestaltwandlerin und nutzt ihre Fähigkeit und unglaubliche Heimlichkeit, ihre Gestalt zu verändern und von irgendwoher zu erscheinen!

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Superglücklicher Zufalls-Gestaltwandler

**Dilemma** Drin, bevor sie es merkt

**Bürde** Della McMaster und die Zwillinge

**Wahrer Name** siehe Kurzgeschichte

**Freier Aspekt** Kommt von überallher!

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Gestaltwandeln

**Gut (+3)** Athletik

**Ordentlich (+2)** Empathie

**Durchschnittlich (+1)**

Heimlichkeit

Provozieren

Suchen

Wille

Täuschung

Wissen

## MAGIESTUNTS

Größer und kleiner (Gestaltwandeln S. 25)

Maskerade (Gestaltwandeln S. 25)

Traumwandeln (Suchen S. 27)

Schattengestalt (Gestaltwandeln S. 25)

Wähle drei Magiestunts.

## STUNTS

Überraschung! (Heimlichkeit S. 32)

Tod von oben (Athletik S. 31)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht



## ZORTS GESCHICHTE

Zort ist drei, das gleiche Alter wie die Zwillinge, und die 14jährige Della lässt die Drei oft zusammen spielen. Dellas Aufgaben sind das Futter und Zorts Hinterlassenschaften zu vergraben, und wenn Zort und Della in einer ruhigen Stimmung sind, rollen sie sich gemeinsam zusammen. Phillip und Jillian sind noch nicht besonders ruhig, sie können nur Vollgas oder schlafen. In ihrem Namenstraum wurde ihr von einer großen weisen Katze gesagt, dass ihr Leben kurz sein würde. Also lebt sie jeden Tag bis zum Letzten und hofft, dass der Traum sich als falsch erweist... oder dass sie möglicherweise auf ihr Schicksal zurast.

Zort scheint niemals etwas ganz normal zu tun, was toll sein kann... außer wenn die Dinge formell oder ruhig angegangen werden müssen. Sogar ihre Worte können seltsam sein!

## ALLGEMEINES

Name Klecks

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Klecks ist eine Katze mit orangem und weißem Fell mit einem Farblecks auf ihrer Schnauze. Sie ist nachdenklich, intelligent und rücksichtslos, sie durchschaut leicht Intrigen und Pläne. Das funktioniert besonders mit Nebel, die ihr Informationen zusteckt, wenn sie einen Plan schmiedet.

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Ruferin und Meisterin im Ränkeschmieden

**Dilemma** Machthungrig

**Bürde** Mikeila Smith

**Wahrer Name** Rattentöter

**Freier Aspekt** Wie kannst du nur? Er gehört mir!

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)**

**Gut (+3)**

**Ordentlich (+2)**

**Durchschnittlich (+1)**

Rufen				
Provozieren	Täuschung			
Charisma	Empathie	Wissen		
Kraft	Nachforschung	Revier	Wille	

## MAGIESTUNTS

Beleben (Rufen, S. 22)  
Kontrolle (Rufen S. 23)  
Verletzen (Rufen S. 22)

## STUNTS

Schlägerkatze (Provozieren, S. 33)  
Kaaaaaaaatze! (Provozieren, S.33)  
Ich belüge mich selbst (Täuschung S. 34)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht

## KLECKS' GESCHICHTE

Klecks' Bürde Mikeila ist im Cheerleader-Team und an der Spitze der sozialen Rangordnung an der örtlichen High School. Sie ist freundlich, arbeitet hart, füttert Klecks regelmäßig und schmust mit ihr. Klecks hat beschlossen, ihre Bürde zu einem wahren Erfolg zu machen, und bisher ist sie da sehr gut drin.

Klecks ist besonders geschickt darin, Ratten zu fangen, das stimmt, aber sie lässt auch Verräter nicht davonkommen, so dass sie sie später angreifen. Wenn sie einen Vorteil hat, nutzt sie ihn.

Klecks ist sehr beschützerisch gegenüber den Teams, die sie um sich herum bildet, ob sie nun freiwillig für sie arbeiten oder nicht, und jemand, der sich mit jemandem herumschlägt, mit dem sie sich bereits herumgeschlagen hat, macht sie wütend.

## ALLGEMEINES

Name **Nebel**

Erholungsrate

3

**Beschreibung** Nebel ist eine grau-schwarz gestreifte Katze, die ihr meisterliches Behüten nutzt, um an und in jeden Ort zu kommen. Er ist es gewohnt, in Schwierigkeiten zu geraten, aber jetzt hat er Klecks, der ihn anleitet, nicht das Falsche zu sagen.

# Die geheime Welt der Katzen

## ASPEKTE

**Konzept** Verstohlener, aufmerksamer Hüter

**Dilemma** Klecks' Lakai

**Bürde** Joseph Smith

**Wahrer Name** Ruhiger Geist

**Freier Aspekt** Geht immer hintenrum

## FERTIGKEITEN

**Hervorragend (+5)**

**Großartig (+4)** Behüten

**Gut (+3)** Diebeskunst

**Ordentlich (+2)** Kämpfen

**Durchschnittlich (+1)**

Heimlichkeit

Nachforschung

Kraft

Wahrnehmung

Revier

Wissen

## MAGIESTUNTS

Schattenrüstung (Behüten S. 20)

Laufsteg (Behüten S. 20)

Unsichtbarkeit (Behüten S. 20)

## STUNTS

Fassadenkletterer (Diebeskunst S. 31)

Unsichtbare Taschen (Diebeskunst S. 31)

Herumschleichen (Heimlichkeit S. 32)

## KÖRPERLICHER STRESS (KRAFT)

1  2  3  4

## GEISTIGER STRESS (WILLE)

1  2  3  4

## KONSEQUENZEN

2  Leicht

4  Mittel

6  Schwer

2  Leicht

## NEBELS GESCHICHTE

Gerechtfertigt oder nicht, Nebel wird als Klecks' Werkzeug angesehen. Er sieht das nicht so...

Nebels Bürde Joe ist ruhig, nerdig und meistens eine leichte Bürde, außer wenn Mikeila ihren jüngeren Bruder in irgendein Abenteuer hineinzieht. Wenn Klecks Mikeila nur besser unter Kontrolle hätte, wäre Nebels Leben einfacher.

Schon von seiner Jugend an war er eine ziemlich coole und verstoßene Katze. Seine gutmütige Art beruhigt jeden, sogar Geister und das Übernatürliche, und er fühlt sich wohl bei ihnen. Was ist schließlich angsteinflößender als ein wütender Klecks?

Nebel scheint jeden Dachfirst, Hinterhof und Schlupfwinkel zu kennen, und dort ist er am glücklichsten. Er fühlt sich niemals wohl an Orten, die jede Katze kennt.