

# FATE<sup>™</sup> SPIELGESTALTUNGSBOGEN

Name des Spiels

Spielwelt / Tragweite

## AUFGABEN

Aktuelle Aufgaben

Zukünftige Aufgaben

## ORTE UND PERSÖNLICHKEITEN

Name

Aufgabe / Aspekt

## STELLSCHRAUBEN

Anzahl der Aspekte

Anzahl der Phasen

Höchstwert für Fertigkeiten

Fertigkeiten: Pyramide oder Säulen

Anzahl der Säulen

Erholungsrate

Anzahl der Stunts bei Charaktererschaffung

Arten von Stressbalken

Standardanzahl der Stresskästchen

Standardwert der Konsequenzen

## STUNTS UND EXTRAS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## FERTIGKEITEN

<input type="text"/>
----------------------