

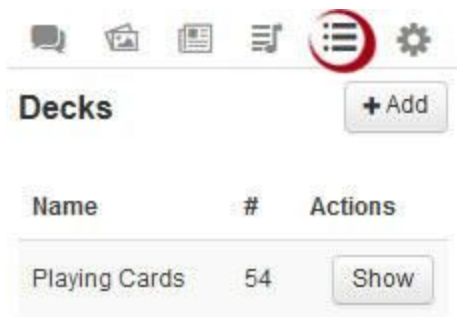
Das waren noch Zeiten, als ich mindestens einmal im Monat einen ganzen Nachmittag und die halbe Nacht mit P&P-Rollenspiel verbracht habe. Dazu fehlt leider schon lange die Zeit und die wenigen Runden, die im Jahr noch zusammengehen, werden auch immer weniger. Und sich einfach mal auf eine Stunde oder zwei zu treffen, dafür sind die Entfernungen meist zu groß. Diesem Missstand soll in naher Zukunft aber Einhalt geboten werden. Viele Rollenspieler machen es schon und jetzt will ich es auch mal versuchen: P&P-Rollenspiel übers Internet.

Roll20 heißt die Plattform, die ich zu diesem Zweck auserkorene habe. Selbst die kostenlose Variante bietet einige sehr interessante Funktionen und Möglichkeiten. Wer mehr darüber wissen möchte findet [HIER](#) eine kleine Video-Reihe (in Englisch), wie man als SL eine Kampagne in Roll20 vorbereitet. Die Videos bieten einen guten Überblick über das, was Roll20 im Allgemeinen zu bieten hat. Einen eigenen Erfahrungsbericht kann ich gerne nachliefern, sobald ich ein paar Runden über Roll20 geleitet und/oder gespielt habe.

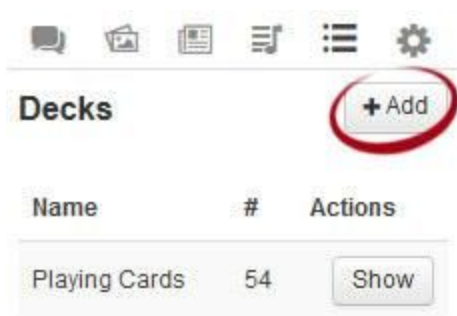
Unsere erste Testrunde wird eine eigene Fate Core-Kampagne sein und da gehören natürlich auch Fate-Punkte dazu. Da ich diese leider nicht einfach über den Tisch schieben kann, ich aber auf eine visuelle Weitergabe von Fate-Punkten nicht verzichten wollte, habe ich mir in Roll20 einen Weg passenden Weg dafür gesucht und auch gefunden. Wie schon geschrieben bietet die Plattform einige sehr interessante Optionen, darunter eben auch, ein individuelles Kartendeck ins Spiel zu integrieren. Wie man das zu einem unendlichen Pool an Fate-Punkten umbauen kann, zeige ich Euch hier. Dazu müsst ihr aber der Ersteller des Spiels sein, um die Bearbeitungsrechte zu haben. Außerdem braucht ihr auch noch einen Fate-Token. Ihr könnt meine Grafik dazu verwenden, wenn ihr wollt. Einfach rechtsklick und „Grafik speichern unter...“. Andernfalls empfehle ich Euch eine PNG-Grafik, wo der Hintergrund nicht sichtbar ist, damit es schöner aussieht. Das ist bei dieser Grafik der Fall, auch wenn Blogspot hier einen weißen Hintergrund einfügt.



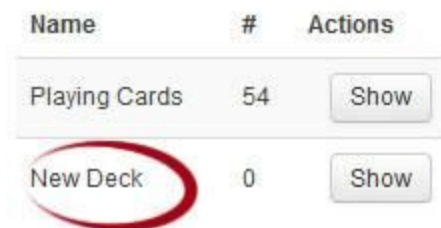
Jetzt aber los. Als erstes startet ihr eure Roll20-Sitzung wie gehabt. In der Menüleiste rechts oben öffnet ihr den Reiter „Decks and Tables“.



Klickt auf „+ Add“.



Klickt dann auf das neu hinzugefügte „New Deck“.



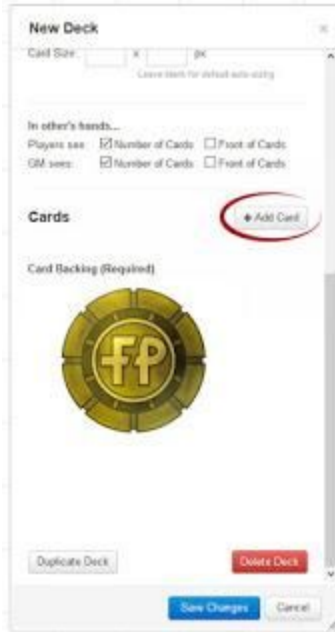
Nehmt im Fenster „New Deck“ folgende Einstellungen vor.



Klickt dann auf „Choose a file...“ und wählt das oben bereitgestellte „Fate-Punkte-für-Roll20.png“ aus.



Klickt auf „+ Add Card“.



Schreib am besten als Name „Fate-Punkt“ in das Feld und klickt auf „Choose a file...“. Wählt auch hier wieder „Fate-Punkte-für-Roll20.png“ aus.



Klickt auf „Save Changes“ und nochmal auf „Save Changes“.



Klickt jetzt beim neu hinzugefügten Fate-Punkte-Deck auf „Show“. Damit erscheint das gerade erstellte Deck auf dem Spielplan und kann benutzt werden.

Name	#	Actions
Playing Cards	54	Show
Fate-Punkte	1	Show

Aber Achtung! Wenn ihr jetzt Fate-Punkte austellt erscheint sofort folgender Warnhinweis:



Roll20 hat noch nicht kapiert, dass das Deck eigentlich unendlich viele Fate-Punkte enthält. Um das nachzuholen gibt es einen ganz einfachen Trick. Wir mischen das Deck einfach einmal durch. Geht dazu mit dem Mauszeiger auf das Fate-Punkte-Deck und klickt auf den Punkt „Shuffle“ und klickt im Pop-Up-Fenster ebenfalls auf „Shuffle“.



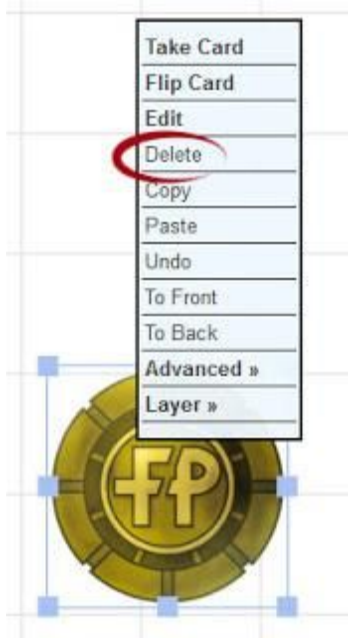
Ab jetzt kann die SL so viele Fate-Punkte verteilen, wie sie lustig ist. Dazu muss du mit dem Mauszeiger die hintere Münze auswählen und dann mit gedrückter Maustaste den Fate-Punkt auf das Avatar-Bild des glücklichen Spielers ziehen. Über dem Bild erscheint dann eine Fate-Punkte-Münze mit der Anzahl, wie viele Punkte der Spieler derzeit besitzt.



Wer einen Fate-Punkt ausgeben möchte, klickt die Fate-Punkte über seinem Kopf an und zieht aus dem damit geöffneten Fenster einen der großen Fate-Punkte mit gedrückter Maustaste auf den Spielplan. Sobald die Maustaste losgelassen wird, wird der Fate-Punkt als Grafik abgelegt.



Die SL kann ihn dann durch Rechtsklick => Delete oder durch auswählen und die Entf.-Taste löschen.



Sollte jemand anderes den Fate-Punkt erhalten, kann dieser mit Rechtsklick » Take Card den abgelegten Fate-Punkt aufnehmen.



Erhaltene Fate-Punkte bleiben auch nach der Spielsitzung erhalten. Sollte ein Spieler also mal mehr Fate-Punkte im Spiel erhalten, als seine Erholungsrate ihm zu Spielbeginn zugesteht, bleiben diese für das nächste Spiel erhalten und brauchen nicht extra notiert werden. Wer weniger besitzt, muss sich bei Spielbeginn seine Fate-Punkte von der SL erst wieder auffüllen lassen.

Ich hoffe, ich konnte Euch ein bisschen Neugierig machen und das Fate-Spiel über Roll20 ein wenig bereichern. Übrigens gibt es den Fate Charakterbogen auf Deutsch. Das weiß ich, weil ich ihn übersetzt habe (*Schleichwerbung*).

Ich wünsche Euch ein schönes Spiel und dass bei Euch wieder öfter die Würfel rollen (und seien es virtuelle).

Euer

Papa Rabe w^v^w