

DRESDEN FILES CHARAKTERBOGEN (CORE-EDITION)

CHARAKTER

SPIELER

ASPEKTE

KONZEPT

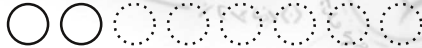
DILEMMA

WEITERE ASPEKTE

STRESS

1 2 3 4 5 6 7 8

KÖRPERLICH
(KONSTITUTION)



MENTAL
(WILLE)





RÜSTUNG. ETC.:

KONSEQUENZEN

TYP	STRESS	ASPEKT
STÖREND	-2	_____
MÄSSIG	-4	_____
HART	-6	_____
_____		_____
_____		_____
EXTREM	-8	DAUERHAFTER WECHSEL

MACHTLEVEL:

FERTIGKEITSGRENZE:

FERTIGKEITS-
PUNKTE

GENUTZT

VERFÜGBAR



SCHICKSALSPUNKTE

ERHÖLUNG

AKTUELLE

BASIS

MODIFIZIERT

SP



FERTIGKEITEN

GROSSARTIG (+ 5):

MAX. ANZAHL:

HERVORRAGEND (+4):

MAX. ANZAHL:

GUT (+3):

MAX. ANZAHL:

ORDENTLICH (+2):

MAX. ANZAHL:

DURCHSCHNITTLICH (+1):

MAX. ANZAHL:

STUNTS & KRÄFTE

KOSTEN

BESCHREIBUNG

ÜBERMENSCHLICH	+9	GUT	+3
LEGENDÄR	+8	ORDENTLICH	+2
EPISCH	+7	DURCHSCHNITT	+1
FANTASTISCH	+6	MÄSSIG	0
GROSSARTIG	+5	ARMSELIG	-1
HERVORRAGEND	+4	GRAUENHAFT	-2