



## CHARAKTERASPEKTE

<< KONZEPT: >>

<< ANTRIEB: >>

<< REPUTATION: >>

## SITUATIONSASPEKTE

## KARMA

<< ERHOLUNGSRATE: >>

<< KARMAPUNKTE: >>

<< STRASSENNAME: >>

<< SONSTIGE IDS: >>

## STRESS + KONSEQUENZEN

<< KÖRPERLICH: >>

1 2 3 4

<< GEISTIG: >>

1 2 3 4

<< SYSTEM: >>

1 2 3 4

LEICHTE KONSEQUENZ (2):

☐

☐ LEICHTE KONSEQUENZ (2):

☐

MITTLERE KONSEQUENZ (4):

☐

SCHWERE KONSEQUENZ (6):

☐

## RESSOURCEN

<< ABGEBRANNT! >>

☐

☐ ☐ ☐ ☐

<< GELOSEGENT! >>

☐

## AUSRÜSTUNG

<< WENIG MUNI! >>

☐

<< MAGAZIN LEER! >>

☐

## FERTIGKEITEN

<< HERVORRAGEND [+5]: >>

<< GROßARTIG [+4]: >>

<< GUT [+3]: >>

<< ORDENTLICH [+2]: >>

<< DURCHSCHNITTLICH [+1]: >>

## STUNTS

<< PLAN B: >> EINMAL PRO SPIELSITZUNG, WENN DU WÄHREND EINES SCHATTENLAUFS AUF EIN UNERWARTETES HINDERNIS TRIFFST, KANNST DU IN EINER FLICKBLINDE ERZÄHLEN, WIE DU DICH VORHER GENAU AUF SO ETWAS VORBEREITET HAST, UND MIT WISSEN ODER MIT EINER ANDEREN ZU DEINEM KONZEPT PASSENDE FERTIGKEIT EINEN VORTEIL ERSCHAFFEN, DER DIR IN DIESER SITUATION HILFT.