



DROHNEN CHEAT SHEET

Bringe eine KLEINE DROHNE ins Spiel, indem du diese mit Tech als Vorteil erschaffst!

Um eine GROßE DROHNE oder ein FAHRZEUG ins Spiel zu bringen, würfle Tech gegen Mäßige (+0) Schwierigkeit vor dem Run in deiner Werkstatt oder gegen (mindestens) Ordentliche (+2) Schwierigkeit während des Runs!

Gib einen Punkt Ressourcen aus für +2 Tech für den Wurf!

GRUNDWERTE einer großen Drohne:

- 1 Aspekt
- 1 Fortbewegungsart
- Mäßiger (+0) Autopilot
- 1 Bordwaffe (Waffenstufe 1)
- Panzerung (Rüstungsstufe 1)

Gib deine Erfolgsstufen für UPGRADES aus:

Ein zusätzlicher Aspekt

Erhöhung des Autopiloten um +1 bis maximal Gut (+3)

Eine zusätzliche Bordwaffe (Waffenstufe 1)

Verbesserung der Bordwaffen um 1 Stufe bis maximal Waffenstufe 3 für Drohnen oder 4 für Fahrzeuge. Die Upgrades auf Waffenstufen 3 und 4 kosten jeweils 1 Punkt Ressourcen!

Raketenwerfer (Raketen müssen separat beschafft werden)

Granatwerfer (Raketen müssen separat beschafft werden)

Ein Spezialwerkzeug oder besonderer Sensor

Eine zusätzliche Fortbewegungsart

Firewall (+2 Autopilot gegen Versuche, die Drohne zu hacken)

Verbesserung der Panzerung um 1 Stufe bis maximal Rüstungsstufe 3 für Drohnen oder 4 für Fahrzeuge. Die Upgrades auf Rüstungsstufen 3 und 4 kosten jeweils 1 Punkt Ressourcen!

Leichte Konsequenz

Mittlere Konsequenz (setzt leichte Konsequenz voraus!)

Schwere Konsequenz (setzt mittlere Konsequenz voraus, nur für Fahrzeuge, kostet 1 Punkt Ressourcen!)

Ein Geschützturm (nur für Fahrzeuge!)

NAME: _____	
ASPEKT: _____	
<input type="checkbox"/> ASPEKT: _____	
AUTOPILOT: <input type="text"/>	PANZERUNG: <input type="text"/>
BEWAFFNUNG: _____	
FORTBEWEGUNGSARTEN: _____	
UPGRADES: _____	
KONSEQUENZEN: _____	
<input type="checkbox"/> LEICHT: _____	
<input type="checkbox"/> MITTEL: _____	
<input type="checkbox"/> SCHWER: _____	

NAME: _____	
ASPEKT: _____	
<input type="checkbox"/> ASPEKT: _____	
AUTOPILOT: <input type="text"/>	PANZERUNG: <input type="text"/>
BEWAFFNUNG: _____	
FORTBEWEGUNGSARTEN: _____	
UPGRADES: _____	
KONSEQUENZEN: _____	
<input type="checkbox"/> LEICHT: _____	
<input type="checkbox"/> MITTEL: _____	
<input type="checkbox"/> SCHWER: _____	

NAME: _____	
ASPEKT: _____	
<input type="checkbox"/> ASPEKT: _____	
AUTOPILOT: <input type="text"/>	PANZERUNG: <input type="text"/>
BEWAFFNUNG: _____	
FORTBEWEGUNGSARTEN: _____	
UPGRADES: _____	
KONSEQUENZEN: _____	
<input type="checkbox"/> LEICHT: _____	
<input type="checkbox"/> MITTEL: _____	
<input type="checkbox"/> SCHWER: _____	