

ID

Name

Beschreibung

Erhholung

FATE™ CORE SYSTEM

ASPEKTE

Konzept

Dilemma

Hervorragend (+5)

Großartig (+4)

Gut (+3)

Ordentlich (+2)

Durchschnittlich (+1)

FERTIGKEITEN

EXTRAS

STUNTS

KÖRPERLICHER STRESS (Kraft)

1 2 3 4

GEISTIGER STRESS (Wille)

1 2 3 4

KONSEQUENZEN

2 Leicht

4 Mittel

6 Schwer

2 Mittel

CHARAKTERIDEE

Konzept

Dilemma

Name

PHASENTRIO

Phase Eins: Dein Abenteuer

Phase Eins: Aspekt

Phase Zwei: Begegnungen

Phase Zwei: Aspekt

Phase Drei: Erneute Begegnungen

Phase Drei: Aspekt

FERTIGKEITEN

- Eine auf Großartig (+4)
- Zwei auf Gut (+3)
- Drei auf Ordentlich (+2)
- Vier auf Durchschnittlich (+1)

STUNTS & ERHOLUNG

- Ein Stunt = Erholungsrate von 3
- Zwei Stunts = Erholungsrate von 2
- Drei Stunts = Erholungsrate von 1

STRESS & KONSEQUENZEN

- Durchschnittliche oder Ordentliche Kraft gibt dir eine dritte körperliche Stressbox.
- Gute oder Großartige Kraft gibt dir eine dritte und vierte körperliche Stressbox.
- Hervorragende+ Kraft gibt dir eine dritte und vierte körperliche Stressbox sowie einen weiteren leichten Konsequenzslot.
- Durchschnittlicher oder Ordentlicher Wille gibt dir eine dritte geistige Stressbox.
- Guter oder Großartiger Wille gibt dir eine dritte und vierte geistige Stressbox.
- Hervorragender+ Wille gibt dir eine dritte und vierte geistige Stressbox sowie einen weiteren leichten Konsequenzslot.